

6.16. Проведение соревнований в группах F2 и F4

6.16.1. Стендовая оценка моделей в классах F2, F4-B, F4-C и F-DS

Осмотр и оценка моделей проводится по следующим критериям:

исполнение: максимум 50 баллов, оценка технического исполнения и качества модели, точность формы, внешнего вида поверхностей и покраски;

общее впечатление: максимум 10 баллов, оценка общего впечатления и внешнего вида модели;

объем работы: максимум 20 баллов, оценка общего объема работы, потребовавшейся для изготовления модели, реконструкция и введение дополнительных деталей оценивается положительно. Особое внимание уделяется моделям, на которые затрачено значительное количество времени, при условии сложности исполнения, а также в классах F4-B и F4-C - реконструкции и дополнениям;

соответствие чертежам: максимум 20 баллов, оценка модели и оценка точности ее исполнения (с учетом допустимых отклонений). Соответствие деталей модели чертежам, находившимся в распоряжении участника. Оценка точности выбранного оттенка цвета, как модели, так и имитированных древесины, металла, ткани, тросов и так далее.

Допустимые отклонения геометрических размеров в классах моделей F2, F4, F-DS приведены в таблицах № 11 и № 12.

Таблица №11

Отклонения масштабной длины модели

Длина модели	До 500 мм	До 1000 мм	До 2000 мм	До 2500 мм	свыше 2500 мм
Допустимое отклонение	+/- 3 мм	+/- 5 мм	+/- 8 мм	+/- 10 мм	+/- 12 мм

Таблица №12

Отклонения масштабной ширины модели

Ширина модели	До 50 мм	До 150 мм	До 300 мм	До 600 мм	свыше 600 мм
Допустимое отклонение	+/- 2 мм	+/- 3 мм	+/- 4 мм	+/- 5 мм	+/- 6,5 мм

6.16.2. Проведение ходовой оценки.

Дистанция представляет собой равносторонний треугольник, расположенный согласно Приложению № 6.3.

Прохождение дистанции состоит из 3 попыток, которые обязан пройти каждый участник. Попытки разделены во времени.

Оценка проводится во время прохождения дистанции (Приложение № 6.2). Задача участника – в определенной последовательности провести свою модель через ворота, расставленные на дистанции. На дистанции находятся 6 ворот, которые проходятся 12-ть раз, 11-ть раз модель должна пройти передним ходом, и 1-раз - задним ходом.

Таблица №13

Начисление баллов за прохождение дистанции

Порядок прохождения ворот	Баллы за прохождение ворот	Штраф за касание буй
1	6	- 2
3	9	- 3
2	6	- 2
1	6	- 2
3	9	- 3
4	6	- 2
4	6	- 2
5	9	- 3
1	6	- 2
6	6	- 2
5	9	- 3
1 (заднийход)	12	- 4
Швартовка	10	- 5
Всего баллов	100	

Максимальное время оценки при каждой попытке – 7 минут, включая доковый маневр. По истечении указанного времени попытка прекращается, и в расчет принимаются баллы, которые участник успел набрать. После каждой минуты участнику сообщают об оставшемся времени. После того, как объявляется об окончании попытки, участник кратчайшим путем ведет модель к старту и вынимает ее из воды.

Модель может атаковать каждые ворота только один раз (исключение – повторный заход на ворота при заднем ходе).

Ворота считаются пройденными, если модель пересекла линию створа ворот.

Считается, что модель коснулась буй, если из-за касания он заметно поворачивается или отодвигается в сторону. Если при прохождении через ворота модель коснулась обоих буйев, то это засчитывается как одно касание.

Ворота считаются не пройденными в случае пересечения моделью линии створа ворот с любой из наружных сторон от буйков образующих сами ворота. В этом случае очки за прохождение этих ворот не начисляются.

В случае нарушения последовательности прохождения ворот на дистанции, баллы начисляются только за прохождение ворот пройденных в установленном порядке и в предписанном направлении.

Во время движения по дистанции передним ходом, модель должна все время находиться в движении, остановки и движение задним ходом запрещены (кроме маневра заднего хода). Прохождение ворот, перед которыми совершается остановка или задний ход, не засчитывается.

При попытке атаки ворот, модель должна приближаться к атакуемым воротам, не отворачивая и не пересекая свой курс (кроме маневра заднего хода)

Модель должна дважды пройти через верхние ворота (Ворота № 4) в указанном направлении. Каждое успешное прохождение ворот получает по 6 баллов. Если модель касается буя, то она теряет 2 балла (это относится к каждому проходу в отдельности).

Последние ворота на дистанции должны быть пройдены задним ходом, при успешном прохождении начисляется 12 баллов. Если модель не проходит через створ ворот или совершает касание и далее проходит створ передним ходом, то 12 баллов вычитаются. При контакте с одним или обеими буюми 4 балла вычитаются.

Если во время движения задним ходом модель пересекла створ ворот кормой, не закончив прохождение ворот всем корпусом, передний ход и вышла из ворот, прохождение ворот не засчитывается, и 12 баллов вычитаются.

Если во время движения задним ходом модель пересекла створ ворот кормой, а затем дала передний ход, но не вышла из ворот, далее снова дала задний ход и вышла из ворот задним ходом, то прохождение ворот засчитывается, а 4 штрафных балла вычитаются.

Если ворота пройдены, то любые нарушения наказываются штрафом один раз.

После прохождения последних ворот модель должна пришвартоваться, выполнив доковый маневр в отведенной для этого зоне.

Измерительный прямоугольник имеет форму самого дока и с обеих сторон покрывается мягким защитным материалом для безопасности модели. Более длинная сторона прямоугольника располагается параллельно стартовому мостику. Ширина измерительного квадрата определяется с помощью подвижной измерительной линейки, которая ставится под прямым углом к мостику.

При совершении докового маневра длина измерительного квадрата для всех классов моделей независимо от их длины составляет 500 мм.

Ширина дока для моделей групп F2, F4 и F-DS определяется по следующей формуле:

$$\text{Ширина модели в мм} + 200 \text{ мм} = \text{Ширина дока в мм}$$

Участник имеет право заводить модель в док с любой стороны (слева или справа).

Для более точной фиксации маневра во время швартовки руководитель старта должен иметь при себе измерительную линейку.

Модель может зайти в измерительный квадрат только один раз. Не допускается выводить модель из квадрата с целью повторного захода и

выполнения докового маневра. В этом случае доковый маневр считается невыполненным.

Допускается несколько раз заводить модель в док, если при этом она не касается стенок и не заходит в измерительный квадрат.

За законченный маневр остановки в мерном квадрате продолжительностью 3 секунды засчитывается 10 баллов, при условии, что модель не касалась ни стенок, ни линейки, находясь в мерном прямоугольнике, а также не касалась стенок дока перед входом в мерный прямоугольник. В момент полной остановки нос модели должен находиться внутри мерного квадрата.

После остановки модели, спортсмен должен подать команду "стоп" и поднять руки (руку). При этом он не должен пользоваться передатчиком. Судья должен зафиксировать секундомером, или специальным сигнальным устройством, что модель остается неподвижной 3 секунды. Это время должно входить в общее время попытки. Главным критерием при выполнении команды «стоп» должно считаться неподвижное положение модели в момент подачи команды. В дальнейшем судья должен учитывать возможные влияния ветра и волн на положение модели.

При выполнении маневра постановки модели в док 5 баллов вычитаются за одно из следующих нарушений:

модель касается внутренней или наружной стороны дока;

в течение стояночного времени модель не находится в неподвижном состоянии (при этом судья должен учитывать силу и направление волнения и ветра);

участник не произносит «Стоп» и не поднимает рук;

после сигнала «Стоп» участник продолжает управлять моделью.

Если был установлен факт двух или более упомянутых нарушений, то доковый маневр считается невыполненным.

Доковый маневр считается невыполненным, и участник теряет 10 баллов, если совершено одно из следующих нарушений:

нос модели вышел из измерительного квадрата после захода в него;

модель касается обеих сторон дока;

модель касается измерительной линейки.

Приложение № 6.2
к Правилам вида спорта
«судомодельный спорт»

Схема прохождения дистанции для классов F2, F4, F-DS

